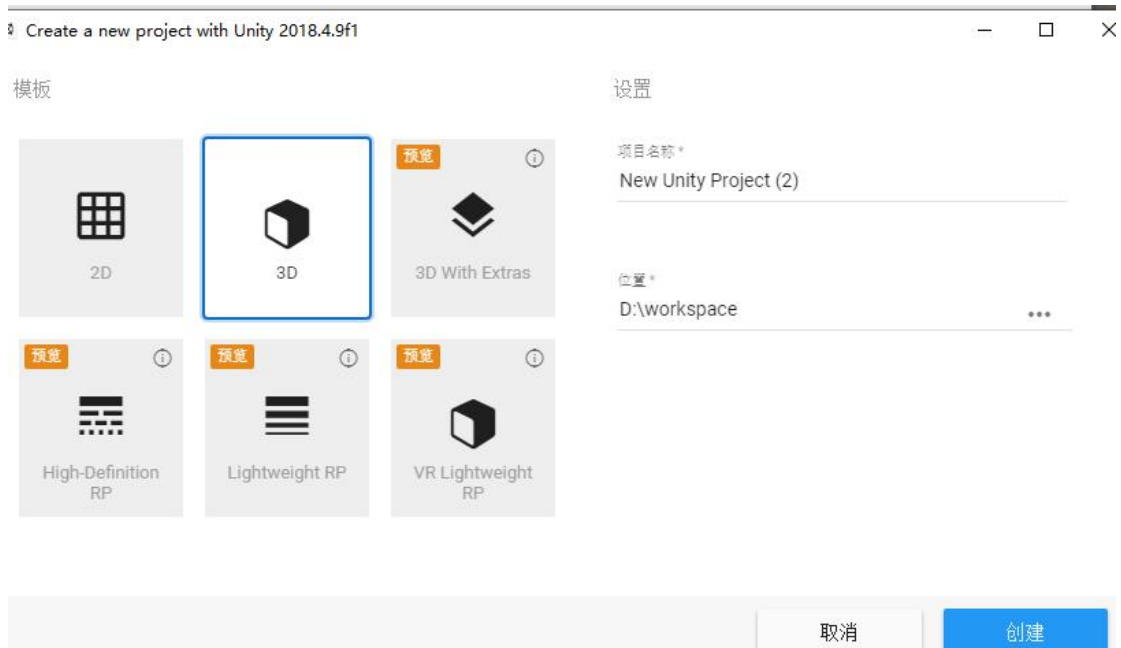


# 自定义动作

1, 准备工作-安装 unity, 必须下载安装 **unity 2018.4.x**

安装完成后注册账号登陆或者跳过即可使用 unity 了, 先新建一个 unity 项目:

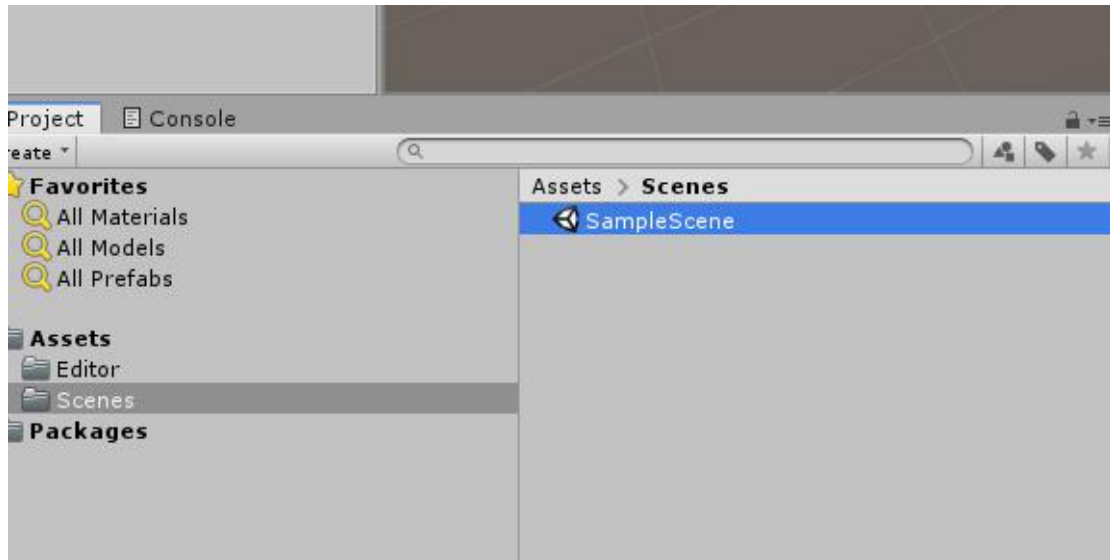


2, 下载打包 BuildBundle.unitypackage.

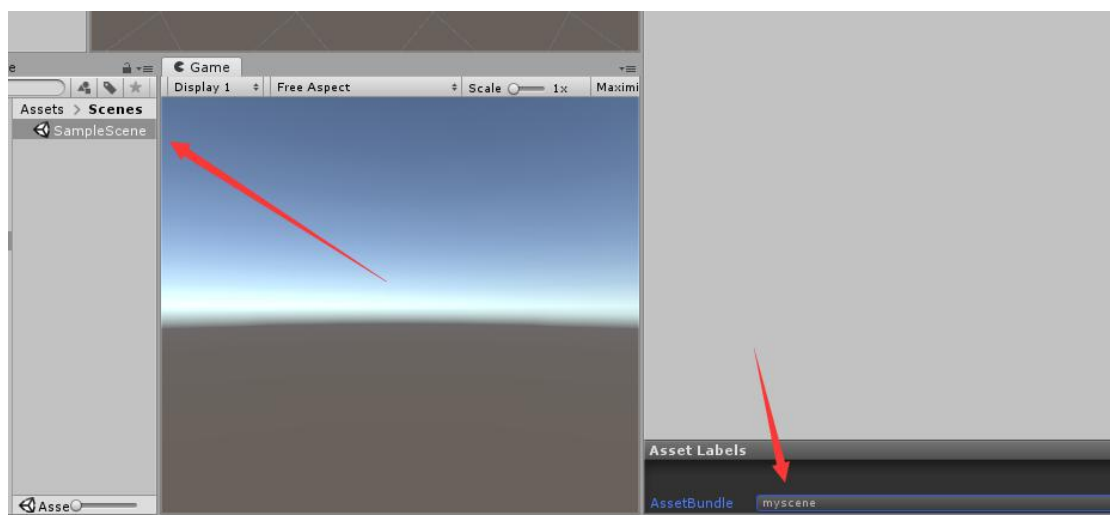
链接: <https://share.weiyun.com/5XhxWCv> 密码: 5oawww 。然后将该文件导入到 Unity 中。



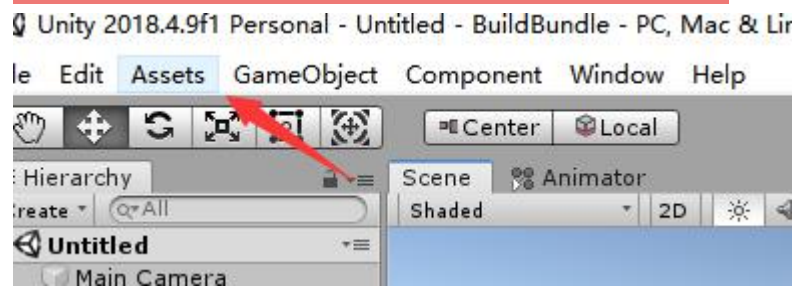
3, 将导入场景。



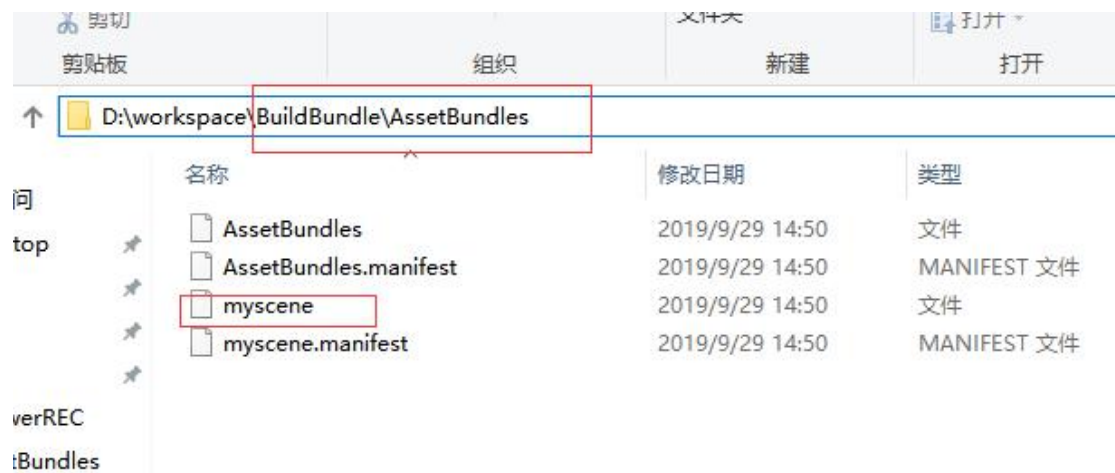
4, 给场景文件进行 Bundle 命名



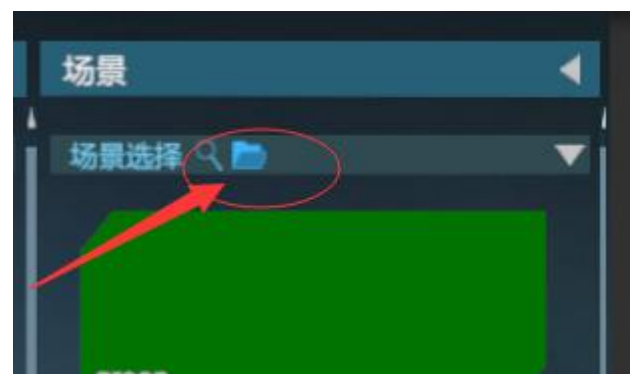
5, 点击工具栏中的 “Assets/Build Assetbundles”



6, 会生成 bundle 文件在“Assets/./AssetBundles”中



7, 将该文件拷贝到场景文件中。你就可以看到自己打包的场景了。



注意：如果你的场景有特殊的脚本，请联系官方进行支持。