# 小葫芦OBS弹幕助手-全屏弹幕说明

目录

[小葫芦OBS弹幕助手-全屏弹幕说明 1](#_Toc452108918)

[安装： 1](#_Toc452108919)

[1 全屏幕弹幕模式 4](#_Toc452108920)

[2 全屏设置 4](#_Toc452108921)

[2.1 显示 4](#_Toc452108922)

[2.2 信息显示 5](#_Toc452108923)

[2.3 大小 5](#_Toc452108924)

[2.4 背景 5](#_Toc452108925)

[2.5 位置 5](#_Toc452108926)

[3 支持游戏列表 6](#_Toc452108927)

[4 常见问题 7](#_Toc452108928)

[问题1：为什么全屏弹幕显示不出来？ 7](#_Toc452108929)

[问题2：为什么我的游戏在支持游戏列表里，或者虽然不在列表里，但是其他主播成功了，我却没成功？ 7](#_Toc452108930)

[问题3：为什么提示第三方，游戏启动不起来？ 8](#_Toc452108931)

[问题4：为什么有的游戏可以，有的游戏不行？ 8](#_Toc452108932)

[问题5：游戏无边框下还是掉FPS？ 8](#_Toc452108933)

[问题6：为什么有时候全屏弹幕在闪？ 8](#_Toc452108934)

[问题7：为什么安装全屏弹幕源后OBS启动提示计算机丢失MSVCinP120.dll 9](#_Toc452108935)

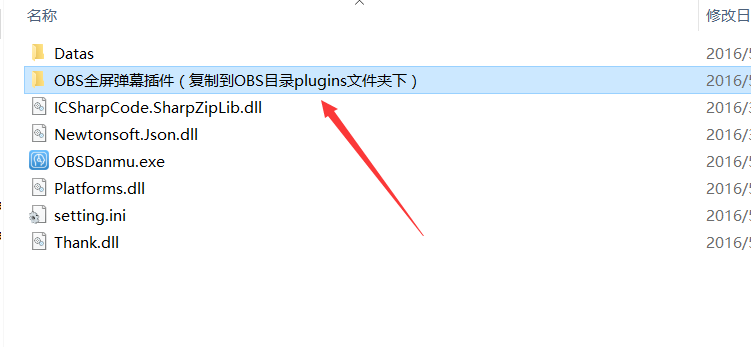
[问题 8：为什么有的游戏会错位,开了全屏后? 9](#_Toc452108936)

## 安装：

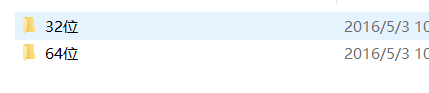
全屏弹幕需要OBS插件的支持，需要将弹幕助手文件里的全屏信息插件复制到OBS目录下的plugins目录中才能正常使用 全屏弹幕源。

安装步骤：

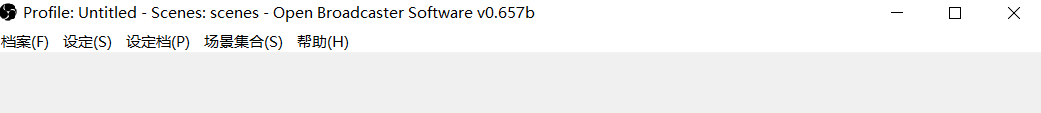
【1】进入这个文件夹



【2】根据你的OBS的位数选择插件（ 注意！不是你的计算机的位数！很多64位计算机用的是32位OBS，就像QQ、YY伴侣只有32位没有64位一样）



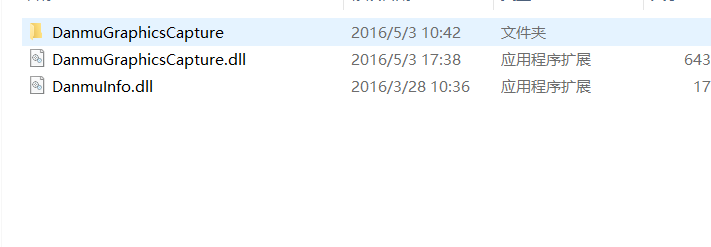
32位OBS的标题栏是这样的



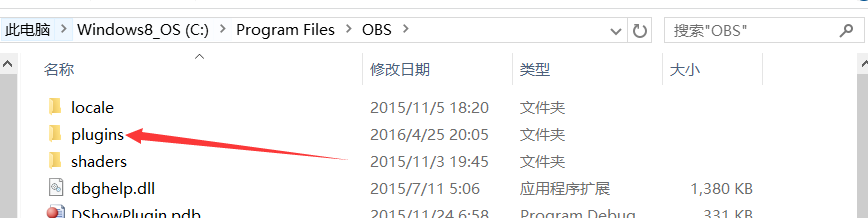
64位OBS的标题栏是这样的



【3】进入文件夹后

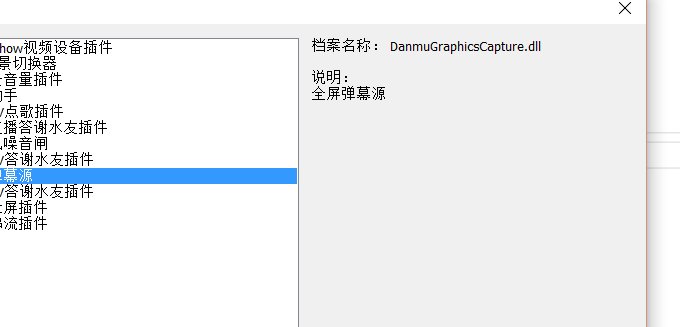


把这3个，包括一个文件夹，2个dll文件，都复制到obs安装目录的plugins下



4：运行OBS，点击插件按钮，能看到





全屏弹幕源既安装成功。如果放置插件启动obs后提示下图，

这是没有微软vc2013运行环境导致的，请安装x86(32位的)和x64(64位），微软官网[https://www.microsoft.com/zh-CN/download/details.aspx?id=40784](https://www.microsoft.com/zh-CN/download/details.aspx?id=40784" \t "_blank)或者各管家都有下载。

**注意**，安装完成后，请用全屏弹幕源来直播游戏，全屏弹幕源相当于一个高级的游戏源，开启游戏源会占用全屏弹幕的通道，因此请在需要使用游戏源的地方均提前改为用全屏弹幕源启动。同时，在不使用弹幕时全屏弹幕源也可以完全**代替**游戏源来使用，不需要再添加另一个游戏源。



如果弹幕没有在全屏模式的游戏中显示成功，请先关闭游戏，去除游戏源，再用添加好的全屏弹幕源来启动和直播。

## 1 全屏幕弹幕模式

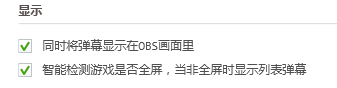
继列表模式外，新增全屏模式，全屏模式即当全屏游戏时，将弹幕直接显示在游戏中。



## 2 全屏设置

### 2.1 显示

全屏模式显示中有两个设置选项，如图：



1. 同时将弹幕显示到OBS画面里

打勾：即直播中观众能看到全屏游戏上的弹幕。

不打勾：即直播中观众看不到全屏游戏上的弹幕。

1. 智能检测游戏是否全屏，当非全屏时显示列表弹幕。在此模式下，进入游戏，全屏弹幕自动出现，列表弹幕自动消失，节省资源，切出到桌面，列表自动出现，每次切换大概有1，2秒的响应时间。

### 2.2 信息显示

分别为房间信息和OBS信息，对应“打勾”或是“不打勾”，即可显示或不显示相应的信息。



### 2.3 大小

可调节弹幕的行数和宽度



### 2.4 背景

可调节弹幕的背景透明度，或者取消弹幕背景

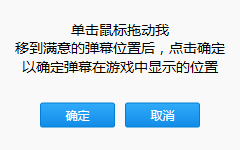


### 2.5 位置

可手动拖动“位置块”来决定弹幕在全屏游戏中的摆放位置。



操作流程：

1. 点击选择位置
2. 

点击鼠标左键，拖动如图的“位置块”，将其拖动到满意的位置后，点击确定，以确定弹幕在游戏中的显示位置。此位置数值将以比例缩放到游戏中定位。

## 3 支持游戏列表

以下列出已知的支持游戏和未来将支持的游戏

**已测试完全支持：**

英雄联盟LOL

DOTA2

守望先锋

风暴英雄

暗黑破坏神3

星际争霸2

方舟：生存进化

地下城与勇士DNF

魔兽世界

黑暗之魂3

使命召唤OL

天涯明月刀

究极忍者风暴4

城市天际线

街头篮球

疾风之刃

QQ飞车

尘埃3

孤岛惊魂2

帝国时代3

NBA2K Online

FIFA Online 3

古墓丽影10

怪物猎人OL

看门狗

群星（Stellaris）

无尽战区

饥荒

**支持但是推荐用列表模式**

(第三方问题)

穿越火线CF

逆战

**未来支持：**

NBA2k16

巫师3

魔兽争霸3

我的世界

**无需支持：**

炉石传说 (非真的全屏游戏，列表弹幕可以看到)

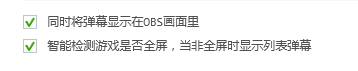
其他游戏欢迎测试，如果希望支持其他游戏，可以加群反馈。

## 4 常见问题

### 问题1：为什么全屏弹幕显示不出来？

首先看下你的游戏是否在支持游戏列表里，如果在，那么就是你的操作有问题；

如果不在，那么用在支持游戏列表里的游戏进行同样的操作来测试，如果弹幕出现了，那么说明之前那个游戏不支持，可以加群反馈游戏名，后续版本支持，如果弹幕出现不了，那么说明你的操作有问题，请仔细参考文档和使用教程视频。

此外,可以尝试勾选和不勾选 ，进行测试，部分主播在不勾选智能检测后，可以显示，我们会不断优化代码，智能检测。

### 问题2：为什么我的游戏在支持游戏列表里，或者虽然不在列表里，但是其他主播成功了，我却没成功？

最常见原因是开启了游戏源和全局弹幕源，全局弹幕源实际上是一种高级的游戏源，是用来代替游戏源的，不能同时生效。并且，一旦游戏被游戏源附加上后，即使把游戏源关闭，全局弹幕源也无法附加上，这种情况要把游戏源关闭或者删除，然后把游戏重启，再添加即可。

此外，尤其是腾讯系列的游戏，经常还要勾上“反作弊兼容”才行。

### 问题3：为什么提示第三方，游戏启动不起来？

通常出现在腾讯系列的游戏上，其实很简单，就是先运行游戏，游戏启动后（不是大厅选人选房间，是进入游戏后），再切换出来，添加全屏弹幕源，选择游戏或者用快捷键附加上，就可以了。如果依旧有问题，请等待新版本，会不断优化。此外，近期CF和逆战尤其严重，建议游戏修改为窗口无边框，用列表模式。

### 问题4：为什么有的游戏可以，有的游戏不行？

如果遇到不支持的游戏，首先看看是否在支持列表里，如果不在，请参考问题1的解决办法，如果实在自己无法判断，可以加群咨询管理员，我们收到反馈后会对不支持的游戏进行兼容。

### 问题5：游戏无边框下还是掉FPS？

既然支持全屏显示弹幕了，就不要游戏开无边框模式了，开真的全屏模式，这是能发挥最大性能的模式。具体如何切换无边框和全屏，一般在每个游戏里的设置有，一般在视频设置或者显示设置中。

### 问题6：为什么有时候全屏弹幕在闪？

一般不会出现，少部分情况出现后多数是对游戏附加了多次导致的，如果已经这样做了可以重启下游戏，重新附加。

### 问题7：为什么安装全屏弹幕源后OBS启动提示计算机丢失MSVCinP120.dll

如果放置插件启动obs后提示下图，

这是没有微软vc2013运行环境导致的，请安装x86(32位的)和x64(64位），微软官网[https://www.microsoft.com/zh-CN/download/details.aspx?id=40784](https://www.microsoft.com/zh-CN/download/details.aspx?id=40784" \t "_blank)或者各管家都有下载。

### 问题 8：为什么有的游戏会错位,开了全屏后?

一般是附加上全屏弹幕源后，游戏改了显示模式，比如从无边框改成了全屏模式。部分游戏会造成错位，解决办法很简单，重启下游戏。