

示例项目的相关素材可以在安装路径下 **developed/admin** 文件夹中按照项目名称找到例如：



【示例项目教程】消息

功能项目：GM0001_消息使用说明

教学内容：动作发送消息、事件消息

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0001_消息使用说明

教程链接：

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43237&highlight=%E6%B6%88%E6%81%AF>

【示例项目教程】终端运动

功能项目：GM0002_重力感应测试

教学内容：动作开始监听终端运动、取消监听终端运动

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0002_重力感应测试

【示例项目教程】微信分享微博分享

功能项目：GM0003_flappybird 微信分享微博分享

教学内容：动作分享至微博、设置微信分享、显示微信分享指示图、隐藏微信分享指示图、当前浏览器是微信浏览器吗？

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0003_flappybird_微信分享微博分享

教程链接：

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43189&highlight=%E5%BE%AE%E4%BF%A1>

【示例项目教程】数据表

功能项目：GM0004_数据表格的使用说明

教学内容：动作添加/修改数据、删除数据；表达式编辑器数据表值、数据长度、关键字是否存在

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0004_数据表格的使用说明

教程链接：

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43239&highlight=%E6%95%B0%E6%8D%AE%E8%A1%A8>

【示例项目教程】按钮

功能项目：GM0005_按钮的使用说明

教学内容：按钮的设置

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0005_按钮的使用说明

教程链接：

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43241&highlight=%E6%8C%89%E9%92%AE>

【示例项目教程】屏蔽

功能项目：GM0006_屏蔽的使用说明

教学内容：动作设置屏蔽、取消屏蔽

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0006_屏蔽功能

教程链接：

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43244&highlight=%E5%B1%8F%E8%94%BD>

【示例项目教程】标签（父对象）

功能项目：GM0007_标签的使用说明

教学内容：标签的标签行为、碰撞事件、变量控制

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0007_标签的使用说明

教程链接：

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43243&highlight=%E6%A0%87%E7%AD%BE>

【示例项目教程】遮罩

功能项目：GM0008_遮罩功能

教学内容：动作设置遮罩、取消遮罩

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0008_遮罩功能

教程链接：

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43245&highlight=%E9%81%AE%E7%BD%A9>

【示例项目教程】视频播放器

功能项目：GM0009_视频播放器的使用说明

教学内容：动作设置视频播放资源、播放视频、暂停视频、重新播放视频、停止视频；显示/隐藏视频播放器；设置播放器透明度

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0009_视频播放器的使用说明

教程链接：

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43215&highlight=%E8%A7%86%E9%A2%91>

【示例项目教程】设置图层

功能项目：GM0010_更改所在图层

教学内容：动作设置图层

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0010_更改所在图层

【示例项目教程】飘雪花效果

功能项目：GM0011_飘雪花效果

教学内容：时间轴、设置路径、循环

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0011_飘雪花效果

【示例项目教程】帧动画

功能项目：GM0012_帧动画的使用说明

教学内容：帧动画的编辑方法；动作播放帧动画、停止播放帧动画；事件帧动画开始、帧动画结束

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0012_帧动画的使用说明

【示例项目说明】动画

功能项目：GM0013_动画的使用说明

教学内容：动画的编辑方法；动作执行动画、结束动画；事件动画开始、动画结束；表达式编辑器是否在执行动画

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0013_动画

【示例项目说明】骨骼动画

功能项目：GM0014_骨骼动画的使用说明

教学内容：骨骼资源的倒入和编辑；动作设置骨骼动画的速度；事件骨骼动画结束

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0014_骨骼动画的使用说明

教程链接：

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43227&highlight=%E9%AA%A8%E9%AA%BC>

【示例项目说明】文本

功能项目：GM0015_文本的使用说明

教学内容：文本的编辑方法、设置文本速度

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0015_文本的使用说明

教程链接：

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43258&page=1&extra=#pid43654>

【示例项目说明】匿名销毁实例

功能项目：GM0016_匿名销毁实例

教学内容：动作匿名销毁实例；包括按点、按矩形、按圆形销毁实例

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0016_匿名销毁实例

教程链接：

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43257&highlight=%E5%8C%BF%E5%90%8D>

【示例项目说明】作用区域（物理形状）

功能项目：GM0017_作用区域

教学内容：作用区域的编辑和使用，包括碰撞区域、点击区域和遮罩区域

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0017_作用区域

教程链接：

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43265&highlight=%E4%BD%9C%E7%94%A8>

【示例项目说明】每个小怪物头顶血量

功能项目：GM0018_每个小怪物头顶血量

教学内容：循环、随机创建实例、文本

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0018_每个小怪头顶血量

【示例项目说明】倒计时加体力

功能项目：GM0019_倒计时加体力

教学内容：时间轴、时间文本转换

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0019_倒计时加体力

【示例项目说明】对象重复按相同路径出现

功能项目：GM0020_对象重复按相同路径出现

教学内容：路径、时间轴、帧动画

发布链接：http://gamemei.com/GM_example/GM0020_对象重复按相同路径出现

教程链接：

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43205&highlight=%E6%8D%95%E9%B1%BC%E8%BE%BE%E4%BA%BA>

【示例项目说明】刀雄

教学内容：刀雄

教程链接：

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43276&extra=page%3D1>

游戏链接：http://gamemei.com/wwliu_qiyun/game_8xiang/

随着 GameMei 不断推出新功能，教程也会不断的更新。您可以点击下方网址，获取最新教程内容，GameMei 为您跑着努力！

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43286&extra=page%3D1>