

功能手册: <http://qyapp.cn/manual/>

新手指南: http://gamemei.com/liumg_qiyun/GameGuide1/

【产品教程】软件界面基本介绍

示例内容: 动画, 场景, 声音, 对象, 文本, 时间轴, 脚本, 路径

示例步骤: <http://qyapp.cn/blog/?p=563>

【产品教程】发布游戏

示例内容: 一键发布, 获得资源、安装包、二维码, 发布游戏到各大游戏平台

示例步骤: <http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43284&fromuid=21765>

导航工具栏相关功能

【产品教程】登录及新建项目

示例内容: 登录以及新建项目

示例步骤: <http://qyapp.cn/blog/?p=118>

【产品教程】数据表格的使用说明

示例内容: 数据表格的使用说明

示例步骤: <http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43239&fromuid=21765>

【产品教程】判断数据表格中的关键字是否存在

示例内容: 判断数据表格中的关键字是否存在

示例步骤: <http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43262&fromuid=21765>

【产品教程】项目管理的使用

示例内容: 项目管理的使用

示例步骤: <http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43135&extra=page%3D4>

【产品教程】问题反馈功能的使用说明

示例内容: 问题反馈功能的使用说明

示例步骤: <http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43248&fromuid=21765>

素材导入功能

【产品教程】批量导入游戏素材

示例内容: 批量导入游戏, 素材

示例步骤: <http://qyapp.cn/blog/?p=135>

【产品教程】导入图片、声音、新建文件夹

示例项目: 老婆去哪

示例内容: 导入, 新建文件夹, 游戏图片, 游戏音乐, 游戏音效

示例步骤: <http://qyapp.cn/blog/?p=601>

全局设置功能

【产品教程】全局属性的设置

示例项目: 冲吧! 小吃货

示例内容: 全局属性、打包 apk 图标自定义、游戏加载页面自定义、打包 apk 端游戏名称自定义等

示例步骤: <http://qyapp.cn/blog/?p=977>

场景相关功能

【产品教程】布置舞台和舞台背景(添加背景和场景)

示例内容: 添加场景, 添加背景

示例步骤: <http://qyapp.cn/blog/?p=147>

【产品教程】用图层组织管理场景中的对象

示例内容: 图层

示例步骤: <http://qyapp.cn/blog/?p=679>

【产品教程】动态创建对象的层次关系设置

示例项目: 水果大战

示例内容: 动态创建对象图层的调节

示例步骤: <http://qyapp.cn/blog/?p=1047>

【产品教程】坐标系

示例内容: 坐标, 正, 负

示例步骤: <http://qyapp.cn/blog/?p=588>

【产品教程】开始游戏或进入游戏场景

示例项目: larve

示例内容: 开始游戏, 按钮, 进入下一个场景

示例步骤: <http://qyapp.cn/blog/?p=913>

【产品教程】切换下一关场景

示例内容: 切换下一个场景

示例步骤: <http://qyapp.cn/blog/?p=633>

【产品教程】视图跟随游戏主角移动

示例项目: larve

示例内容: 视图跟随游戏主角移动

示例步骤: <http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43270&fromuid=21765>

对象相关功能

【产品教程】添加对象

示例内容：添加对象

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=157>

【产品教程】9个点变形工具

示例内容：9个点, 变形, 可视化调整大小和角度, 游戏图片

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=595>

【产品教程】改变实例

示例项目：找情书

示例内容：鼠标按下、改变实例

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=885>

【产品教程】移动结束 — 改变实例

示例内容：出场景, 改变实例, 添加事件, 添加动作, 物理仿真, 碰撞, 移动结束, 销毁

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=208>

动画相关功能

【产品教程】单帧图片实现动画效果

示例项目：冲吧！小吃货

示例内容：动画效果编辑、鼠标按下、执行动画

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=692>

【产品教程】关键帧动画

示例项目：老婆去哪

示例内容：关键帧动画

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=612>

【产品教程】动画效果的制作

示例项目：鹊桥相会

示例内容：动画效果编辑，制作，应用至对象

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=1047>

【产品教程】新动画机制

示例内容：动画效果编辑，制作，应用至对象

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43249&fromuid=21765>

【产品教程】改变图片

示例游戏：冲吧！小吃货

示例内容：对象添加多张图片、动画结束事件、改变图片动作

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=903>

声音相关功能

【产品教程】声音使用的指导说明

示例内容：声音使用的指导说明

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43213&fromuid=21765>

【产品教程】游戏背景音乐及音效

示例内容：游戏音乐，游戏音效

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=643>

文本相关功能

【产品教程】给游戏添加文本

示例项目：鹊桥相会

示例内容：添加文本、展示文本、添加字体

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43162&extra=page%3D1>

物理效果相关功能

【产品教程】编辑物理形状

示例项目：老婆去哪里

示例内容：编辑物理形状

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=775>

【产品教程】启用物理属性

示例项目：老婆去哪

示例内容：不旋转，不移动，固体，引力，启用物理属性

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=928>

【产品教程】感应器

示例项目：HOOHOO

示例内容：感应器

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43273&fromuid=21765>

【产品教程】物理仿真效果

示例内容：物理，碰撞

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43271&fromuid=21765>

【产品教程】添加碰撞事件

示例内容：添加事件，物理仿真，碰撞

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=220>

【产品教程】路径的制作

示例项目：找情书

示例内容：添加路径、执行路径

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=703>

【产品教程】添加射击动作

示例内容：子弹, 射击, 添加事件, 添加动作, 物理仿真

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=183>

时间轴相关功能

【产品教程】时间轴创建随机实例

示例项目：冲吧！小吃货

示例内容：创建随机实例，时间轴

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=739>

【产品教程】时间条的制作

示例项目：冲吧！小吃货

示例内容：透明度、碰撞、创建实例，设置宽度、比较宽度、时间轴、进度条

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=722>

【产品教程】添加时间轴——动作循环执行

示例内容：循环，时间轴

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=199>

【产品教程】镜像的使用

示例项目 little Friends

示例内容：镜像的使用

游戏制作者：天少 小蛋黄

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43167&fromuid=21765>

【产品教程】倒计时的制作

示例项目：找情书

示例内容：添加场景事件 时间轴 分数 倒计时

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43274&fromuid=21765>

【产品教程】闹钟设定的倒计时

示例项目：冲吧，小吃货

示例内容：闹钟 倒计时

示例步骤：<http://qyapp.cn/blog/?p=985>

广告相关功能

【产品教程】在 HTML5 游戏中插入广告的教程

示例项目：冲吧！小吃货

示例内容：Html5 广告的插入

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43155&fromuid=21765>

【产品教程】多盟广告的插入

示例项目：冲吧！小吃货

示例内容：Html5 广告的插入

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43165&fromuid=21765>

微信微博分享相关功能

【产品教程】微信微博分享功能的实现

示例项目：Flappy Bird

示例内容：微信分享和微博分享

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43189&fromuid=21765>

【产品教程】计算玩家成绩击败了多少其他玩家

示例项目：Flappy Bird

示例内容：微信微博分享时的内容为击败玩家比例

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43192&fromuid=21765>

【产品教程】：判断微信分享动作是否成功

示例内容：判断微信分享动作是否成功

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43202&fromuid=21765>

变量相关功能

【产品教程】本地变量存储的实现

示例内容：使用步骤和方法

制作者：MT

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43181&fromuid=21765>

【产品教程】GameMei 变量存档的实现

示例内容：GameMei 变量存档的实现

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43219&fromuid=21765>

其他资源说明

【产品教程】排行榜的使用

示例项目：冲吧！小吃货

示例内容：排行榜的添加和排行榜数据的添加

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43143&fromuid=21765>

【产品教程】输入框的使用说明

示例内容：输入框的使用说明

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43229&fromuid=21765>

【产品教程】嵌套网页的使用说明

示例内容：嵌套网页的使用说明

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43235&fromuid=21765>

【产品教程】视频播放器的使用说明

示例内容：视频播放器的使用说明

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43215&fromuid=21765>

补充说明

【产品教程】GameMei 各种角度大揭秘

示例内容：GameMei 各种角度大揭秘

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43279&fromuid=21765>

【产品教程】快捷键列表提示的使用说明

示例内容：快捷键列表提示的使用说明

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43238&fromuid=21765>

【产品教程】GameMei 表达式和全局方法

示例内容：GameMei 表达式和全局方法

示例步骤：<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43075&fromuid=21765>

随着 GameMei 不断推出新功能，教程也会不断的更新，点击下方，获取最新教程内容，GameMei 为您跑着努力！

<http://qyapp.cn/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=43286&extra=page%3D1>